

Final Fantasy IX

A múlt számban már megfenyegettünk titeket, hogy Final Fantasy IX-végigjártást forgatunk fejünkben, és az „ígéret szép szó...”-alapon most be is váltjuk ezt. Várható méreteit tekintve talán az „Unokáink is látni fogják” címet is választhattuk volna, amely megállapításban ugyan akad némi költői túlzás, de az nem kizárt, hogy a dolognak csak a következő rész megjelenése, netán egy véletlenszerű világvége vethet véget. A terv az, hogy először szépen végigkocogunk a játék fő vonalán, aztán elmélkedünk még egy kicsit a titkokról és a mellékszálakról. Mindezek előtt azonban csemegézzünk egy kicsit néhány hasznos táblázat mélyén! (A dolog természetéből adódóan csak a „néhányat” tudjuk garantálni – hogy mennyire „hasznosak”, azt majd csemegézés közben eldöntöd te.)

Tapasztalat

Szerepjátékról lévén szó, karaktereink legfontosabb jellemzője még mindig a tapasztalati pontjaik száma, ami meghatározza a szintjüket, és ezzel közvetve élet- és varázserejük maximális értékét. Ugyancsak az RPG-k jó szokása szerint, tapasztalati pontokat a győztes csatákban szerezhetnek azok a karakterek, akik akkor még az élők sorában tartózkodnak. (Pontosabban van egy olyan képesség, amivel akkor is szerzünk, ha a várható gyászos kimenetelt helyesen felmérve inkább bátran elfutunk – de azt persze előbb ki kell fejleszteni.) Az új részben a fejlesztők visszatértek ahhoz az orthodox módszerhez, hogy az egyes szörnyfajták életeréje fix (az FF VIII-ban ugyebár mindig a csapat legerősebb karakterének szintjéhez volt igazítva az adott szörny(ek) szintje), tehát most már nemcsak célszerű, de melegen ajánlott is karaktereinket tápolni, azaz azokon a helyeken, ahol véletlenszerű csaták adódhatnak, kicsit megállni, és a felbukkanó ellenfelekből egy kisebb-nagyobb csokrot sorban elpáholni. Bizonyos értéket elérve a karaktereink szintet ugranak (minden karakter ugyanannyi tapasztalati pontnál), amely értékek a következők:

Szint	Tapasztalati pont	Szint	Tapasztalati pont	Szint	Tapasztalati pont	Szint	Tapasztalati pont
1	0	26	41194	51	511919	76	2373113
2	16	27	47291	52	551285	77	2496372
3	47	28	54041	53	592878	78	2624372
4	101	29	61488	54	636782	79	2757232
5	186	30	69680	55	683080	80	2895074
6	314	31	78664	56	731858	81	3038020
7	496	32	88490	57	783202	82	3186196
8	746	33	99208	58	837202	83	3339727
9	1078	34	110872	59	893947	84	3498741
10	1510	35	123535	60	953529	85	3663366
11	2059	36	137233	61	1016040	86	3833734
12	2745	37	152082	62	1081576	87	4009976
13	3588	38	168082	63	1150232	88	4192226

Szint	Tapasztalati pont	Szint	Tapasztalati pont	Szint	Tapasztalati pont	Szint	Tapasztalati pont
14	4612	39	185312	64	1222106	89	4380618
15	5840	40	203834	65	1297296	90	4575290
16	7298	41	223710	66	1375904	91	4776379
17	9012	42	244006	67	1458031	92	4984025
18	11012	43	267787	68	1543781	93	5198368
19	13327	44	292121	69	1633258	94	5419552
20	15989	45	318076	70	1726570	95	5647720
21	19030	46	344724	71	1823824	96	5883018
22	22486	47	375136	72	1925130	97	6125592
23	26392	48	406386	73	2030598	98	6375592
24	30786	49	439548	74	2140342	99	6633167
25	35706	50	474700	75	2254475	—	9999999

Harc

Még mindig ez a Final Fantasy legfontosabb vonása... Harcban az FFIIX is a már jól ismert ATB (Active Time Battle) rendszert használja: a karakterek státuszlapján a növekvő zöld sáv mutatja, hogy a karakternek mennyi időre van még szüksége, hogy „kész” állapotba kerüljön, azaz léphessen (támadjon, használjon egy képességet, tárgyat stb.). A legjobb védekezés köztudomásúan a támadás... Típusát tekintve a támadásokat három kategóriába lehet sorolni: fizikai, státusz és elementál. Az elsőt nyilván nem kell különösebben magyaráztatni: a karakterünk jól nyakon veri a kiválasztott célpontot. Az ilyen jellegű támadás kizárólag HP-vesztést okoz, ami különféle Potionokkal, gyógyító varázslatokkal, pihenéssel könnyen orvosolható.

Státusz támadások

A státusz támadások a karaktereink állapotában idéznek elő változásokat. Hatásfok tekintetében ezek két csoportra oszthatók: az első csoportba azok tartoznak, amelyek kizárólag az adott csata idejére változtatják meg a karakter állapotát és csata közben varázslatokkal/tárgyak használatával orvosolhatók:

Státusz	Hatás	Tünet	Orvoslás
Berserk	A karakter irányíthatatlan, de megnövelt hatásfokkal támad egy véletlen ellenfelet, amint léphet	Vörös szín	Gysahl Greens
Confuse	A karakter irányíthatatlan	A karakter forog	Esuna, fizikai támadás
Freeze	A karakter megfagy (KO)	Kék szín	Esuna
Heat	A karakter ég (KO)	A karakter ég	Esuna

Poison	A megmérgezett karakter folyamatosan veszti a HP-t	Lila felhő a fej felett	Antidote, Remedy, Panacea
Sleep	Az alvó karakter nem támad	"Zzzz" a fej felett	Fizikai támadás
Slow	A karakter lassabban éri el a készenléti állapotot	A készenléti kijelző szürke	Dispel, Haste
Stop	A karakter megáll (KO)	A készenléti kijelző áll	Remedy, Dispel

Kissé kellemetlenebbek azok a státusz támadások, amelyek hatása a csaták után is mindaddig megmarad, amíg valamilyen módszerrel nem orvosoljuk (a karakterek menüjében egyébként kis ikonok mutatják, ha egy karakter valami hasonló hatás alatt áll):

Státusz	Hatás	Tünet	Orvoslás
Darkness	A megvakult karakter Gyengébbeket üt, és sokkal többször véti el az ellenfelet	Fekete felhő a fej előtt	Eye Drops, Esuna, Remedy
Petrify	A karakter megáll (KO)	A karakter kővé változik	Soft, Remedy, Stona
Silence	A megnémult karakter nem használhat varázslatot	Körök a fej felett	Echo Screen, Esuna, Remedy
Venom	A HP és MP folyamatosan csökken	Fekete-lila felhő a fej felett	Remedy, Antidote, Esuna
Virus	A karakter nem szerezhet EXP-t és AP-t	Nincs	Vaccine
Zombie	A gyógyítások HP-veszteséget okoznak	A karakter elsötétedik	Magic Tag

A negatív jellegű státuszokat különböző tárgyak használatával (csata közben vagy kaland módban) orvosolhatjuk, amelyeket shopokban vásárolhatunk, illetve titkos helyeken lelhetünk:

Tárgy:	Hatás:
Annointment	Trouble státusz gyógyítása
Antidote	Poison státusz gyógyítása
Echo Screen	Silence státusz gyógyítása
Elixir	A HP és MP a maximumra áll
Ether	+50 MP a térképen, +100 csatában
Eye Drop	Darkness státusz gyógyítása
Hi-Potion	+300 HP a térképen, +450 csatában
Magic Tag	Zombie státusz gyógyítása
Phoenix Down	Minimális HP-vel újraéleszti a kiütött karaktert
Potion	+ 100 HP a térképen, +150 csatában
Remedy	A legtöbb negatív státuszt eltüntet
Soft	Petrify státusz gyógyítása

Tent	Az egész csapat HP és MP értékei a maximumra állnak
Vaccine	Vírus státusz gyógyítása
Egy adott csata idejére pozitív jellegű státuszváltozást is elérhetünk egy-egy karakteren:	

Státusz:	Hatás:
Auto-Life	A karakter automatikusan újraéled, ha kiütik
Float	A karakter a föld felett lebeg
Haste	A karakter gyorsabban éri el a készenléti állapotot
Protect	Csökkenti a fizikai támadások okozta sebződést
Reflect	Visszaveri a karaktert ért varázslatot az alkalmazójára
Regen	A HP folyamatosan töltődik
Shell	Csökkenti a mágikus támadások okozta sebződést
Vanish	A karakter láthatatlanná válik

Elementál támadások

A Final Fantasyk jó szokása szerint egy csomó szörny bizonyos elementálokat (tűz, jég, föld stb.) használ fel támadásaiban. Egyes elementálok kimondottan hatékonyak bizonyos típusú szörnyek ellen, mások viszont nemhogy sebeznek rajtuk, hanem kimondottan gyógyítják őket. Egy szörny elementáljának megállapításához talán nyújt némi segítséget az előző számunk mellékletében közölt bestiárium. Nyilván nem kell hozzá különösebb képzelőerő, hogy ne tűzvarázslattal támadjunk meg egy olyan szörnyet, ami már eleve háromméteres lángcsóvát húzva érkezik meg a csata helyszínére (vagy ha igen, akkor ezzel az erővel akár szedhetünk neki virágot is), mindenesetre erre is van egy kis táblázatunk:

Elementál	Hatékony az alábbi típusú szörnyek ellen
Earth	Minden, kivéve a repülő szörnyeket
Fire	Ice és élőhalott szörnyek
Holy	Shadow elementálú szörnyek
Ice	Tűz elementálhoz tartozók, valamint rovarok, sárkányok és nagyobb szörnyek
Shadow	Holy elementálú szörnyek
Thunder	Leginkább gépek
Water	Fire elementálú szörnyek
Wind	Repülő szörnyek

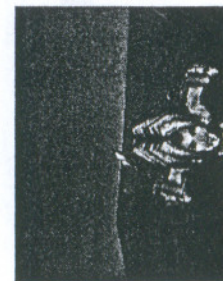
Fegyverek, felszerelések és képességek

Ez egy méretesebb témakör lesz, de egyes részei szorosan összetartoznak, lévén egy-egy tárgy viselése nem csak karakterünk statisztikáira van hatással, de magával a tárgyak viselésével tudunk új képességeket megtanítani nekik. Az ebbe a kategóriába tartozó tárgyakat különféle shopokban vásárolhatjuk (esetleg egy átalakító műhelyben összebarkácsolhatjuk), titkos helyeken találhatjuk és – természetesen – lophatjuk. Egy karakterhez ösz-

szesen öt különböző típusú tárgyat rendelhetünk hozzá (egy fegyvert, egy sisakot, egy páncélt, egy „karravalót” és egy kiegészítőt), amelyek viselésével a karakter automatikusan elkezd megtanulni a tárgyakhoz rendelt tulajdonságokat. A tanulás sebessége a csatákban szerzett AP függvénye. A képességeket a gyémántjaink felhasználásával tudjuk – FF VIII-szakkifejezéssel élve – „bejunctionolni” egy karakterhez. A képesség már a tanulás szakaszában is használható, viszont miután a karakter már megtanulta a képességet, akkor ehhez már nem muszáj viselni is a tárgyat – ergo egy új cuccot ráaggatva új tanítható neki. Természetesen itt is érvényesülnek az RPG-k alapvető szabályai, miszerint varázsló kezébe nem való kard (nehéz is lenne elképzelni Vivit mondjuk Steiner pallosával), és bár egyes cuccokat több karakternek is odaadhatunk, azokkal rendszerint eltérő képességek taníthatók nekik. A következő párezer oldalában megpróbáltuk áttekinthető táblázatokban összefoglalni a karakterekre vonatkozó legfontosabb adatokat (bár lehet, hogy nem sikerült, de legalább igyekeztünk). A többi cuccnál alfabetikus sorrendet alkalmaztunk (a karakterek nevének rövidítése, a fegyvereknél – célszerűség okán – jobbnak láttuk inkább hatásfok alapján, karakterekre bontva rendezni a dolgot.

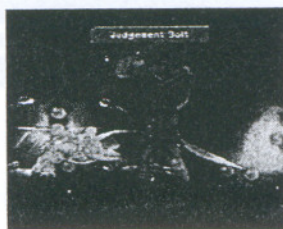
Zidane fegyverei

Név	Vételi ár	Eladási ár	Attack Power	Stat	Tanulható képesség(ek)
Dagger	320	140	12	None	Flee (40AP)
Mage Masher	500	250	14	Silence	Flee (40AP), Detect (40AP)
Mythril Dagger	950	475	18	None	Bandit (40AP)
Butterfly Sword	900	850	21	Silence	What's That (30AP), Protect Girls (35AP)
The Ogre	700	650	24	Darkness	Soul Blade (35AP)
Gladius	2300	1150	30	Slow	Annoy (50AP), Lucky 7 (85AP)
Exploda	1000	1400	31	Trouble	Sacrifice (55AP), Lucky 7 (85AP)
Rune Tooth	2000	1900	37	Poison	Lucky 7 (85AP)
Zorlin Shape	6000	3000	42	None	Flee (40AP)
Angel Bless	9000	3500	44	Confuse	Thievery (100AP)
Sargatanas	12000	4750	53	Petrify	Annoy (50AP)
Masamune	16000	6500	62	Doom	Sacrifice (55AP)
Orichalcum	17000	8500	71	None	Detect (40AP)
The Tower	—	—	15000	86	Mini Lucky 7 (85AP), Thievery (100AP)
Ultima Weapon	—	—	20000	100	Sleep Flee (40AP)



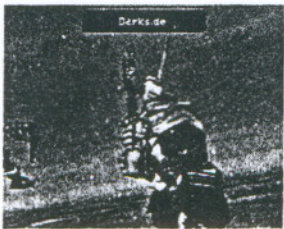
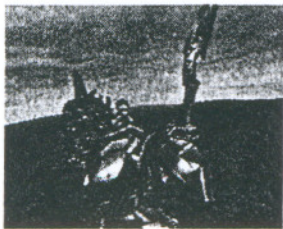
Garnet fegyverei

Név	Vételi ár	Eladási ár	Attack Power	Stat	Tanulható képesség(ek)
Rod	240	130	11	None	Cure (40AP), Panacea (15AP), Protect (30AP)
Mythril Rod	760	280	14	None	Life (30AP), Silence (30AP), Shell (35AP)
Stardust Rod	760	380	16	Shadow	Ability Up (60AP), Reflect (20AP), Float (20AP)
Healing Rod	1770	885	23	None	Healer (30AP), Cura (50AP), Life (30AP)
Asura's Rod	3180	1590	27	None	Curaga (155AP), Protect (30AP), Shell (30AP)
Whale Whisker	—	5140	46	None	Curaga (155AP), Life (30AP), Break (35AP)
Air Racket	400	200	13	Wind	Scan (25AP), Panacea (15AP)
Multina Racket	750	375	17	Wind	Blind (40AP), Stona (25AP), Shell (35AP)
Magic Racket	1350	675	23	Wind	Berserk (30AP), Mini (40AP), Cure (30AP)
Mythril Racket	2250	1125	27	Wind	Reflect (20AP), Shell (35AP), Protect (30AP)
Priest's Racket	11000	4000	35	Wind	Silence (30AP), Might (25AP)
Tiger Racket	—	2900	45	Wind	Dispel (25AP)



Steiner fegyverei

Név	Vételi ár	Eladási ár	Attack Power	Státusz	Tanulható képesség(ek)
Broadsword	330	165	12	None	Beast Killer (55AP)
Iron Sword	660	330	16	None	Minus Strike (35AP)
Mythril Sword	1300	650	20	None	Armour Break (30AP)
Blood Sword	—	950	24	None	Darkside (30AP)
Ice Brand	3780	1890	35	Freeze	Mental Break (45AP)
Coral Sword	4000	2000	38	Thunder	Charge! (30AP)
Diamond Sword	4700	2350	42	None	Power Break (40AP)
Flame Saber	5190	2595	46	Heat	Magic Break (25AP)
Rune Blade	—	4450	57	Darkness	Lai Strike (40AP)
Defender	9340	4670	65	Ice/Thunder	Thunder Slash (30AP)
Ultima Sword	14000	14000	74	Sleep	Stock Break (35AP)
Excalibur	—	9500	77	Holy	Climhazard (70AP)
Ragnarok	—	14500	87	Sloq	Shock (60AP), Thunder Slash (30AP)
Excalibur 2	—	19500	108	None	Minus Strike (35AP), Climhazard (70AP),
Stock Break (35AP)					



Vivi fegyverei

Név	Vételi ár	Eladási ár	Attack Power	Státusz	Tanulható képesség(ek)
Mage Staff	320	160	12	None	Fire (25AP)
Flame Staff	1100	550	16	Fire	Fire (50AP), Sleep (20AP)
Ice Staff	980	490	16	Ice	Blizzard (50AP), Slow (20AP)
Lightning Staff	1200	600	16	Thunder	Thunder (50AP), Poison (35AP)
Oak Staff	2400	1200	23	Slow	Stop (25AP), Bio (40AP), Drain (60AP)
Cypress Pile	3200	1600	27	Confuse	Demi (30AP), Break (30AP), Comet (55AP)
Octagon Rod	4500	2250	29	Absorb Water	Firaga (75AP), Blizzard (85AP), Thundaga (80AP)
High Mage Staff	6000	3000	32	Silence	Meteor (95AP), Osmose (70AP)
Mace of Zeus	—	5000	35	Mini	Doomsday (150AP)



Amarant fegyverei

Név	Vételi ár	Eladási ár	Attack Power	Státuszt	Tanulható képesség(ek)
Cat's Claws	4000	2000	23	None	Chakra (30AP), Counter (240AP)
Poison Knuckles	5000	2500	33	Poison	Spare Change (90AP), Counter (240AP), Silence (25AP)
Mythril Claws	6500	3250	39	None	Curse (20AP), Counter (240AP)
Scissor Fangs	8000	4000	45	Venom	Aura (25AP), Counter (240AP)
Dragon's Claws	—	5180	53	Water	No Mercy (25AP), Counter (240AP)
Tiger Fangs	13500	6750	62	None	Revive (35AP), Counter (240AP)
Avenger	16000	8000	70	Death Blow	Demi Shock (50AP), Counter (240AP)
Kaiser Knuckles (240AP)	18000	9000	75	Trouble	Countdown (40AP), Curse (20AP), Counter
Duel Claws	16000	10750	75	Berserk	Aura (25AP), No Mercy (25AP), Counter (240AP)
Rune Claws	—	14400	83	Darkness	Space Change (90AP), Demi Shock (50AP), Revive (35AP)



Eiko fegyverei

Név	Vételi ár	Eladási ár	Attack Power	Státusz	Tanulható képesség(ek)
Golem's Flute	2700	1350	17	None	Auto-Regen (35AP), Cura (40AP), Life (35AP)
Lamia's Flute	3800	1900	21	None	Float (25AP), Stona (25AP), Silence (25AP)
Fairy Flute	4500	2250	24	None	Esuna (80AP), Haste (30AP), Regen (25AP)
Hamelin	5700	2850	27	None	Curaga(80AP), Might(25AP), Esuna(50AP)
Siren's Flute	7000	3500	30	None	Full-Life (90AP), Dispel (25AP), Esuna (80AP)
Angel Flute	—	4150	33	None	Holy (110AP), Esuna (80AP), Curaga (80AP)



Quina fegyverei



Név	Vételi ár	Eladási ár	Attack Power	Státusz	Tanulható képesség(ek)
Needle Fork	3100	1550	34	Petrify	High Tide (250AP)
Mythril Fork	4700	2350	42	None	High Tide (250AP)
Silver Fork	7400	3700	53	Slow	High Tide (250AP)
Bistro Fork	10300	5150	68	Sleep	High Tide (250AP)
Gastro Fork	—	6650	77	Stop	High Tide (250AP)

Sisakok

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
ADAMAN HAT	Z, D, V, Q, E, A	6100	3050	33	Villámsebzés (+3 védelem) csökkentése 50%-kal	Defense (20AP) HP+20% (40AP) (40AP), Gamble
BANDANA	Z, D, V, Q, E, A	500	250	12 (+1 Speed, +1 Spirit, +2 Evade)	—	Man Eater (20AP), Insomniac (30AP)
BARBUT	S, F	330	165	9 (+2 Spirit)	—	Alert (60AP), Dragon Killer (70AP)
BLACK HOOD	Z, D, V, Q, E	2250	1125	27	Tűz-, villám-, vízsebzés csökkentése 50%-kal	Accuracy+ (30AP), Locomotion (30AP), Death (45AP)
BRONZE HELM	S, F	330	165	6	Vízsebzést csökkenti 50%-kal	Bug Killer (50AP)
CIRCLET	Z, D, V, Q, E, A	20000	10000	51	Földsebzést csökkenti 100%-kal	Jelly (35AP), Clear Headed (25AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
CORONET	Z, D, V, Q, E, A	4400	2200	35 (+1 Defense)	Szélsébzést csökkenti 100%-kal	Man Eater (20AP), (170AP) Return Magic MP Attack (50AP), Devil Killer (25AP)
CROSS HELM	S, F	2200	1100	16 (+1 Strength)	—	High Tide (25AP), Jelly (35AP)
DARK HAT	Z, D, V, Q, E, A	1800	900	21	Jégsebzést csökkenti 100%-kal	Bright Eyes (25AP) (25AP), Add Status (20AP)
FEATHER HAT	Z, D, V, Q, E,	200	100	7 (+1 Spirit)	Emeli a Wind Elem-Atk-t	Eye 4 Eye (60AP), Beast Killer (55AP)
FLASH HAT	Z, D, V, E, A	5200	2600	37 (+1 Speed, +2 Evade)	Emeli a Thunder/ Holy Elem-Atk-t	HP+20% (40AP)
GENJI HELMET	S, F	—	—	29 (+2 Magic, +2 Defense)	—	Mental Break (45AP), Rei's Wind (40AP), Clear Headed (25AP)
GOLD HELM	S, F	1800	900	13 (+1 Magic)	—	Auto-Regen (35AP), Loudmouth (40AP)
GOLDEN HAIRPIN	Z, D, V, Q, E, A	3700	1850	32 (+1 Magic, +2 Magic Evd)	Emeli a Water Elem-Atk-t	Power Up (30AP), Locomotion
GOLDEN SKULLCAP	Z, D, V, Q, E, A	15000	7500	47 (+2 Defense)	Földsebzést csökkenti 50%-kal,	

BÚCELOK

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
				Emeli a Water Elem-Atk-t	(30AP)	
GRAND HELM	S, F	20000	10000	33 (+1 Speed)	—	High Tide (25AP)
GREEN BERET	Z, D, V, Q, E, A	—	—	23 (+1 Strength, +1 Speed)	—	Ability Up (60AP), Clear Headed (25AP)
HEADGEAR	Z, D, V, Q, E, A	330	165	6 (+2 Defense)	Vízsebzést csökkenti 50%-kal	Undead Killer (20AP)
HOLY MITER	D, V, Q, E	8300	4150	39 (+1 Magic, +2 Spirit)	—	Insomniac (30AP), Body Temp (20AP)
IRON HELM	S, F	450	225	6 (+1 Spirit)	—	Bright Eyes (25AP) (25AP), Level Up (50AP)
KAISER HELM	S, F	7120	3560	26 (+1 Strength, +1 Magic)	—	Eye 4 Eye (60AP)
LAMIA'S TIARA	D, V, Q, E	800	400	17 (+1 Magic, +1 Spirit)	Szélsébzést csökkenti 50%-kal Confuse	Clear Headed (25AP), (35AP), Fire (20AP)
LEATHER HAT	Z, D, V, Q, E, A	150	75	6	—	Fire (25AP)
MAGE'S HAT	D, V, Q, E	600	300	14 (+1 Magic)	Emeli a Holy/Shadow Elem-Atk-t	Loudmouth (40AP), Fira (50AP)
MAGUS HAT	Z, D, V, Q, E	400	200	10	Emeli az Ice Elem-Atk-t	Slow (20AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
MANTRA BAND	Z, D, V, Q, E, A	1500	750	19 (+1 Magic, Spirit, Def.)	—	HP+20% (40AP) (40AP), Antibody (20AP)
MYTHRIL HELM	S, F	1000	500	11 (+1 Spirit) Emeli a Holy Elem-Atk-t	—	Insomniac (30AP), Antibody (20AP)
PLATINUM HELM	S, F	4600	2300	23	Jégsebzést csökkenti 50%-kal	Restore HP (100AP), Stone Killer (30AP)
RED HAT	Z, D, V, Q, E, A	3000	1500	26 (+1 Defense)	Emeli a Fire Elem-Atk-t	MP Attack (50AP), Cover (20AP)
RITUAL HAT	Z, D, V, Q, E, A	1000	500	16 (+1 Strength, +1 Defense)	—	Counter (70AP), Bright Eyes (25AP), Undead Killer (20AP)
RUBBER HELM	S, F	250	75	5	Villámsebzést csökkenti 50%-kal	Minus Strike (35AP)
STEEPLED HAT	Z, D, V, Q, E	260	130	9 (+1 Spirit)	—	Protect (20AP)
STRAW HAT	Mindenki	—	—	0	—	—
THIEF HAT	Z	7100	3550	38 (+2 Speed, +3 Evade)(65AP)	—	Long Reach (170AP), Lucky Seven (85AP), Mug
TWIST HEADBAND	Z, D, V, Q, E, A	1200	600	17 (+1 Strength)	Növeli a Fire Elem-Atk-t	Gamble Defense (20AP), Add Status (20AP)

Páncélok

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
ADAMAN VEST	Z, D, V, Q, E, A	1600	800	14 (Magic Defense +2)	Villámsebzést csökkenti 50%-kal	Killer (30AP), Bird Killer (25AP) Stone
ALOHA T-SHIRT	Mindenki	0	0	0	—	—
BLACK ROBE	V, Q	8000	4000	43 (Magic +2, Magic Def. +4)	Növeli a Shadow Elem-Atk-t	MP+20% (30AP), Flare (95AP), Reflect x2 (110AP)
BRAVE SUIT	Z, A	26000	13000	42 (Spirit +1)	Növeli a Fire Elem- Atk-t	Restore HP (100AP), Auto-Regen (35AP)
BRIGANDINE	Z, A	4380	2190	20 (Srenght +1)	—	Ability Up (60AP), Return Magic (170AP)
BRONZE ARMOR	S, F	650	325	9	Szélsebzést csökkenti 50%-kal	Bird Killer (25AP)
BRONZE VEST	Z, D, V, Q, E, A	670	335	9 (Magic Def. +1, Spirit +1)	—	Jelly (35AP)
CARABINI MAIL	S, F	12300	6150	39 (Speed, Spirit, Magic Def. +1)	—	Auto-Regen (35AP)
CHAIN MAIL	S, F	1200	600	12	Földsebzést csökkenti 50%-kal	Bird Killer (25AP), HP+10% (20AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
CHAIN PLATE	Z, A	810	405	10 (Strength +1)	—	Devil Killer (25AP)
COTTON ROBE	D, V, E, Q	1000	500	10 (Strength, Magic +1, Magic Def. +2)	—	Chemist (15AP), Shell (30AP)
DARK GEAR (35AP)	Z, D, V, Q, E, A	16300	8150	37 (Spirit +1)	—	Clear Headed (25AP), Jelly
DEMON'S MAIL	S, F	5900	2950	27	Növeli a Shadow E.-Atk-t	High Tide (25AP)
DEMON'S VEST	Z, D, V, Q, E, A	10250	5125	31 (Magic +1)	A Shadow-sebzést csökkenti 50%-kal	Devil Killer (25AP), Auto-Potion (30AP)
DRAGON MAIL	F	14000	7000	42 (Strength +1, Magic +1)	—	High Jump (75AP)
GAIA GEAR	Z, D, V, Q, E, A	8700	4350	25	Elyeli a földtámadásokat, növeli az Earth Elem- Atk-t	Insomniac (30AP), High Tide (25AP) Osmose (70AP)
GENJI ARMOR	S, F	—	—	45 (Magic +2, Magic Defense +1)	—	Body Temp (20AP), Accuracy+ (30AP)
GLUTTON'S ROBE	Q	6000	3000	41 (Strength, Magic +1, Magic Def. +4)	—	Antibody (20AP), Body (Temp (20AP), Auto-Regen (35AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
GOLD ARMOR	S, F	2950	1475	19	—	Stone Killer (30AP)
GRAND ARMOR	S, F	45000	22500	59 (Strength +1)	A Shadow-sebzést csökkenti 50%-kal	Chemist (15AP), Restore HP (100AP)
JUDO UNIFORM	Z, D, V, Q, E, A	5000	2500	23	—	Distract (30AP), HP+10% (20AP)
LEATHER PLATE	Z, A	530	265	10	A jégsebzést csökkenti 50%-kal	Chakra (30AP) Protect Girls (35AP)
LEATHER SHIRT	Z, D, V, Q, E, A	270	135	6	—	Half MP (140AP), Auto-Regen (35AP), Full-Life(90AP)
LIGHT ROBE	D, V, E, Q	20000	10000	41 (Strength Magic, Spirit +1, Magic Defense +6)	Növeli a Holy/ Shadow Elem-Atk-t	Auto-Regen (35AP), Full-Life(90AP)
LINEN CUIRASS	S, F	800	400	10 (Magic +1)	—	Cover (20AP)
MAGICIAN CLOAK	D, V, E, Q	1850	925	15 (Magic +1, Magic Defense +2)	Növeli az Ice Elem-Atk-t	Restore HP (100AP), High Tide (25AP)
MAGICIAN ROBE	D, V, E, Q	3000	1500	21 (Magic +2, Magic Defense +3)	—	Auto- Potion (30AP), MP+10% (50AP)
MAXIMILLIAN	S	650	325	54 (Spirit +3)	—	HP+20% (40AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
MINERVA'S PLATE	D, E, F	12200	6100	34 (Strength +1, Magic +2, Magic Defense +1)	—	Restore HP (100AP), High Tide (25AP)
MYTHRIL ARMOR	S, F	1830	915	15	A vízsebzést csökkenti 50%-kal	Jelly (35AP), Cover (20AP)
MYTHRIL VEST	Z, D, V, Q, E, A	1180	590	12	A vízsebzést csökkenti 50%-kal	Auto-Potion (30AP)
NINJA GEAR	Z, A	14000	7000	35 (Speed +1)	Elyeli a shadow- támadásokat	Alert (60AP), Locomotion (30AP)
PLATE MAIL	S, F	2320	1160	17 (Spirit +1, Magic Evade +1)	—	Locomotion (30AP), Undead Killer (20AP)
PLATINA ARMOR	S, F	10500	5250	36	A jégsebzést csökkenti 50%-kal	Beast Killer (55AP)
POWER VEST	Z, D, V, Q, E, A	7200	3600	27 (Strength +2)	—	Stone Killer (30AP), Gamble Defense (20AP)
ROBE OF LORDS	D, V, E, Q	30000	15000	46 (Speed, Strength, Magic, Spirit +1, Magic Defense +5)	A szélsebzést csökkenti 100%-kal	Reflect-Null (45AP), Concentrate (80AP)
RUBBER SUIT	D, E, F	20000	10000	39 (Evade +2, Magic Defense +1, Magic Evade +3)	A villámsebzést csökkenti 100%-kal	Eye 4 Eye (60AP), Esuna (80AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
SHIELD ARMOR	S, F	4300	2150	23 (Magic Defense +5)	A tűz/jég/ villámsebzést csökkenti 50%-kal	Distract (30AP)
SILK ROBE	D, E, Q	2000	1000	16 (Strength +1, Magic +1, Magic Defense +2)	—	Ability Up (60AP), Loudmouth (40AP)
SILK SHIRT	Z, D, V, E, A	400	200	9	A villámsebzést csökkenti 50%-kal	Cure (20AP), Thunder (50AP)
SURVIVAL VEST	Z, D, V, Q, E, A	2900	1450	17 (Strength +2)	—	Locomotion (30AP), Antibody (20AP)
TIN ARMOR	S, F	50000	25000	63 (Magic Defense +27, Evade +32, Magic Evade +17)	—	—
WHITE ROBE	D, E	8000	4000	42 (Magic +2, Magic Defense +3)	Növeli a Holy Elem-Atk-t	Loudmouth (40AP), Auto-Potion (30AP), Holy (110 AP)

Karaválók

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
AEGIS GLOVES	S, F	7000	3500	32 / 12 (Defense +1)	A tűzsebzést csökkenti 100%-kal	Chargel (30AP)
BONE WRIST	Z, D, V, Q, E, A	330	165	17 / 15 (Strength +1)	Növeli az Earth Elem-Atk-t	Add Status (20AP)
BRACER	Z, D, V, Q, E, A	24000	12000	39 / 24 (Strength +1)	Növeli a Wind Elem-Atk-t	Add Status (20AP), Power Throw (125AP)
BRONZE GLOVES	S, F	480	240	10 / 4 (Spirit +1)	—	Antibody (20AP)
CHIMERA ARMLET	Z, D, V, Q, E, A	1200	600	26 / 20	A Holy-sebzést csökkenti 100%-kal	Mug (65AP), Add Status (20AP)
DEFENSE GLOVES	S, F	6000	3000	27 / 20 (Defense +1, Magic Defense +1)	A tűz/jég/ villámsebzést csökkenti 50%-kal	P+20% H (40AP)
DIAMOND GLOVES	S, F	2000	1000	21 / 15	A vízsebzést csökkenti 50%-kal	Ability Up (60AP), Jelly (35AP)
DRAGON WRIST	Z, D, V, Q, E, A	4800	2400	32 / 18 (Strength +7, Magic Defense +1)	A Shadow-sebzést csökkenti 50%-kal	Antibody (20AP)
EGOIST'S ARMLET	Z, D, V, Q, E, A	2000	1000	24 / 26	A Shadow-sebzést	Beast Killer

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
GAUNTLETS	S, F	8000	4000	38 / 9 (Speed +1)	csökkenti 100%-kal A tűz/föld/víz /szélsebzést csökkenti 50%-kal	(55AP), Level Up (50AP) Cover (20AP)
GENJI GLOVES	S, F	—	-	29 / 19 (Magic +2)	—	High Tide (25AP)
GLASS ARMLET	Z, D, V, Q, E, A	250	125	11 / 13	A vízsebzést csökkenti 50%-kal	Steal Gil, Antibody (20AP)
JADE ARMLET	Z, D, V, Q, E, A	3400	1700	0 / 33 (Magic Defense +2)	Növeli a Holy Elem- Atk-t	Body Temp (20AP), High Tide (25AP)
LEATHER WRIST	Z, D, V, Q, E, A	200	100	11 / 11 (Speed +1)	—	Beast Killer (55AP), Blizzard (25AP)
MAGIC ARMLET	D, E, Q, V	1000	500	16 / 16 (Magic Defense +1, Silence Magic +2)	—	Clear Headed (25AP), (30AP)
MYTHRIL ARMLET	Z, D, V, Q, E, A	500	250	21 / 17 (Strength +1)	—	Bug Killer (50AP)
MYTHRIL GLOVES	S, F	980	490	15 / 9 (Spirit +1)	—	Man Eater (20AP), Bug Killer (50AP)
N-KAI ARMLET	Z, D, V, Q, E, A	3000	1500	31 / 0 (Spirit +2, Defense +2)	—	Bandit, Undead Killer (20AP)
PEsARL ARMLET	Mindenki	—	-	0 / 0	—	—
POWER WRIST	Z, D, V, Q, E, A	5100	2550	34 / 16 (Strength +2)	—	Accuracy+ (30AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
SILVER GLOVES	S, F	720	360	12 / 7	A jégsebzést csökkenti 50%-kal	Undead Killer (20AP)
THIEF GLOVES	Z, A	50000	25000	30 / 19 (Speed +1)	—	Master Thief (50AP)
THUNDER GLOVES	S, F	1200	600	18 / 12	A villámsebzést csökkenti 50%-kal, Növeli a Thunder Elem-Atk-t	Devil Killer (25AP), Add Status (20AP)
VENETIA SHIELD	S, F	2800	1400	19 / 28 (Strength +1, Magic +7, Magic Defense +1)	—	Auto-Fire (20AP) (20AP), Counter (70AP)
WRIST	Z, D, V, Q, E, A	130	65	9 / 9	—	Flee-Gil (30AP)

Kiegészítők

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
AMETHYST STONE	Mindenki	200	—	—	—	Atomos (30AP), Demi (30AP)
ANCIENT AROMA	Csak a nők	—	—	—	Növeli a Shadow Elem-Atk-t	Odin's Sword (50AP)
ANGEL EARRINGS	Csak a nők	8000	4000	—	Növeli a Holy Elem-Atk-t	Auto-Regen (35AP), MP+20% (30AP)
AQUAMARINE STONE	Mindenki	—	—	—	—	Leviathan, HP+ 10% (20AP)
BARETTE	Csak a nők	—	—	Spirit +1, Magic Def. +1, Magic +1, Strength +3	Növeli a Shadow Elem-Atk-t	Chemist (15AP), Gamble Defense (20AP), Cura (40AP)
BATTLE BOOTS	Mindenki	6500	3250	Strength +2, Defense +2, Magic Defense +1	—	MP Attack (50AP), Initiative, HP+ 20% (40AP)
BLACK BELT	Mindenki	4000	2000	Strength +2, Spirit +2, Defense +1	Növeli a Wind Elem-Atk-t	HP+20% (40AP), Beast Killer (55AP), Demi (30AP)
CACHUSHA	Csak a nők	—	—	Strength +2, Evade +4	Növeli a Shadow Elem-Atk-t	Odin's Sword (50AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
CORAL RING	Mindenki	1200	600	Spirit +2, Magic Evade +2	Elnyeli a villám- támadásokat	Insomniac (30AP), Man-Eater (20AP)
DARK MATTER	Mindenki	—	—	Strength +3, Magic +3	—	Odin (20AP)
DESERT BOOTS	Mindenki	300	150	Magic +1, Spirit +1, Evade +2	A földsebzést csökkenti 50%-kal	Flee-Gil (30AP), Protect (20AP), Scan (25AP)
DIAMOND	Mindenki	—	—	—	—	Body Temp (20AP), Distract (30AP)
EMERALD STONE	Mindenki	—	—	—	—	Haste (30AP), MP+10% (50AP), White Draw (90AP)
EXTENSION	Csak a nők	3500	1750	Strength +1, Magic +2, Def. +1, Magic Def. +1	Növeli a Thunder Elem-Atk-t	Auto-Potion (30AP), MP+10% (50AP)
FAIRY EARRINGS	Mindenki	3200	1600	Spirit +2, Evade +4, Magic Evade +2	Növeli a Wind Elem-Atk-t	Level Up (50AP), Body Temp (20AP), Regen (25AP)
FEATHER BOOTS	Mindenki	4000	2000	Evade +3	Elnyeli a föld- támadásokat	Auto-Fire (20AP) (20AP), Fire (20AP), Mini (35AP)
GARNET STONE	Mindenki	350	—	—	—	Bahamut (80AP), Healer (30AP)
GERMINAS BOOTS	Mindenki	900	450	Strength +1, Evade +2	Növeli az Earth Elem-Atk-t	Alert (60AP), HP+10% (20AP), Flee (40AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
GLASS BUCKLE	Mindenki	500	250	Strength +1, Magic +1, Spirit +2, Magic Evade +5	—	Antibody (20AP), Add Status (20AP), Thunder (50AP)
GOLD CHOKER	Mindenki	1300	650	Magic +2, Evade +2, Magic Defense +1	Növeli a Shadow Elem-Atk-t, A szélesebzést csökkenti 50%-kal	Auto-Potion (30AP), Flee-Gil (30AP), Shell (30AP)
LAPIS LAZULI	Mindenki	400	—	—	—	Ability Up (60AP), Accuracy+ (30AP)
MADAIN'S RING	Mindenki	3000	1500	Spirit +2, Magic Defense +2	Elnyeli a jég- támadásokat	Body Temp (20AP), Chemist (15AP)
MAGICIAN SHOES	Mindenki	1500	750	Magic +2, Magic Evade +6	—	MP+10% (50AP), Clear Headed (25AP)
MAIDEN PRAYER	Csak a nők	—	—	Magic +1, Magic Defense +1, Magic Evade +3	Növeli a Holy Elem-Atk-t	Auto-Regen (35AP)
MOONSTONE	Mindenki	—	—	—	—	Shell (30AP), Beast Killer (55AP)
OPAL STONE	Mindenki	100	—	—	—	Shiva (20AP), Blizzara (50AP)
PEARL ROUGE	Csak a nők	5000	2500	Magic +2, Spirit +4, Magic Evade +4	Növeli a Water Elem-Atk-t, A Holy-sebzést csökkenti 50%-kal	Level Up (50AP), Reflect-Null (45AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
PERIDOT STONE	Mindenki	100	—	—	—	Ramuh (30AP), Thundara (50AP)
POWER BELT	Mindenki	2000	1000	Strength +3, Defense +2	—	MP Attack (50AP), Counter (70AP), Fira (50AP)
PROMIST RING	Mindenki	6000	3000	Strength +2, Evade +3	—	Restore HP (100AP), Absorb MP (80AP)
PROTECT RING	Mindenki	40000	20000	Spirit +1, Minden elemmentális Def. +2, sebzést csökkent Eva. +4, 50%-kal Magic Def. +3, Magic Eva. +6	—	Long Reach (170AP), Magic Elem Null (115AP), Half MP (140AP)
PUMICE	Mindenki	50000	—	Speed +1, Magic +1, Defense +1, Magic Defense +2	—	Ark (100AP)
PUMICE PIECE	Mindenki	25000	—	Strength +2, Magic +2, Evade +5, Magic Def +1	Elnyeli a Holy- és a Shadow- támadásokat	Boost (190AP)
REBIRTH RING	Mindenki	7000	3500	Spirit +3, Magic Defense +2	Növeli a Holy Elem-Atk-t	Auto-Life (130AP), Life (30AP), Revive (55AP)
REFLECT RING	Mindenki	7000	3500	Strength +1, Spirit +1, Magic Defense +1	—	Auto-Reflect (35AP), Reflect (25AP), Distract (30AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
RIBBON	Mindenki	—	—	Str, Spi, Def +1, Mag +3, Eva +5, MDef +1, MEva +4	Elnyeli a Szél- és a Víz-támadásokat, 50%-kal csökkenti a Tűz/jég/villám/Holy támadásokat	Madeen (54AP), Ability Up (60AP), Guardian Mog
ROSETTA RING	Mindenki	24000	12000	Magic +1, Defense +1, Evade +2, MDef +3, MEva +2	—	Level Up (50AP), Concentrate (80AP), Reflect x2 (110AP)
RUBY STONE	Mindenki	—	—	—	—	Carbuncle (55AP), Reflect (25AP)
RUNNING SHOES	Mindenki	12000	6000	Speed +2, Evade +4, Magic Evade +4	—	Auto-Haste (55AP), Auto-Potion (30AP)
SANDALS	Mindenki	—	—	—	—	—
SAPPHIRE STONE	Mindenki	200	—	—	—	Fenrir (55AP), High Tide (25AP)
TOPAZ STONE	Mindenki	100	—	—	—	Ifrit (35AP), Fira (50AP)
YELLOW SCARF	Mindenki	400	200	Strength +2, Magic Defense +1	—	Bird Killer (25AP), Shell (100AP)—Zidane

Zidane

Mint a történet főhősének, természetesen Zidane-nak illik a játék egyik legjobb karakterének lennie. Tolvaj létére viszonylag jól megállja a helyét a csatában is (különösen Dyne támadásaival)

Tolvajképességek

Képesség	Hatás
Annoy	Határozottan "zavarba ejti" az ellenfelet...
Detect	Megnézhetjük, hogy milyen tárgy lopható egy ellenféltől.
Flee	A parti leléphet egy csatából.
Lucky Seven	A Luck tulajdonság növeli a fizikai sebzéseket.
Sacrifice	A parti HP és MP értékei feltöltődnek (egy tolvajtól elég érdekes).
Soul Blade	Tolvajfegyverek speciális képességeinek használata.
Thievery	Nagyon kemény fizikai támadás egy célpont ellen.
What's That!?	A parti gyakrabban támadja hátba az ellenfelet.

Dyne támadások (csak transzban)

Képesség	Hatás
Free Energy	Nagyon kemény fizikai támadás egy célpont ellen.
Grand Lethal	Nagyon kemény fizikai támadás az összes célpont ellen.
MeoTwister	Nagyon kemény fizikai támadás az összes célpont ellen.
Scoop Art	Nagyon kemény fizikai támadás egy célpont ellen.
Shift Break	Nagyon kemény fizikai támadás az összes célpont ellen.
Solution 9	Nagyon kemény fizikai támadás egy célpont ellen.
Stellar Circle 5	Nagyon kemény fizikai támadás egy célpont ellen.
Tidal Flame	Nagyon kemény fizikai támadás az összes célpont ellen.

Vivi

Minden idők legtoprongyosabb mágusa nemcsak a történetben játszott szerepe miatt okoz nekünk roppant kellemes perceket, hanem a csatákban nyújtott teljesítménye kapcsán is. Nemcsak nagyon ütős varázslatokra tehet szert, de ha Steinerrel egy csapatban van, akkor a Plútó-lovag támadásainál elbájolhatja a kardját, amely jóval nagyobb fizikai sebzést, valamint státusz támadást is fog okozni.

Black Magic

Varázslat	Hatás
Bio	A fizikai sebzés mellett még egy jó kis Poisont is kap a célpont.
Blizzaga	A legerősebb támadás Ice elementállal.
Blizzara	Második szintű támadás Ice elementállal.
Blizzard	Első szintű támadás Ice elementállal.
Break	Kővé változtatja a célpontot.

Comet
Death
Demi

Doomsday
Drain
Fira
Firaga
Fire
Flare
Meteor
Osmose
Poison
Sleep
Slow
Stop
Thundaga
Thundara
Thunder
Water

Fizikai támadás az összes ellenség ellen.
A golyhó neve: Halál. A célpontnak a jussa is.
AZ FFVIII egyik legerősebb támadása, ami most is egy bizonyos százalékát veri le a célpont HP-jének.
Megvakítja az összes ellenfelet (Shadow).
HP elszívása a célponttól, vagyis a sebzéstől Vivi gyógyul.
Második szintű támadás Fire elementállal.
A legerősebb támadás Fire elementállal.
Első szintű támadás Fire elementállal.
Vivi alágyújt a célpontnak.
Comet V2.0.
Az egyik legjobb varázslat: Vivi MP-t szív át magához a célponttól.
Vivi megmérgezi a célpontot.
Vivi elaltatja a célpontot.
Vivi lelassítja a célpontot.
Vivi megdermeszti a célpontot.
A legerősebb támadás Thunder elementállal.
Második szintű támadás Thunder elementállal.
Első szintű támadás Thunder elementállal.
Vivi vizet fakaszt az ellenfélre.

Steiner

Harcosként Steiner elsődleges ereje a fizikai támadásokban rejlik, de mágia terén sem áll rosszul, különösen ha Vivivel egy csapatban a kardmágiát használva a fekete mágus elbűvöli a kardját. (Ilyenkor azonban mindkettőjüknek MP-be kerül a dolog.)

Sword Arts

Képesség	Hatás
Armor Break	Csökkenti az ellenfél Defense értékét.
Charge!	Az összes 20%-nál kisebb HP-n levő csapattag támadást intéz az ellenség ellen.
Climhazard	Fizikai támadás minden ellenfélén.
Darkside	Shadow státusszal támad egy ellenfelet, amihez Steiner HP-jából szívja az energiát.
Iai Strike	Kiüti a célt.
Magic Break	Csökkenti az ellenség mágikus támadásainak erejét.
Mental Break	Csökkenti az ellenség mágikus védekezésének erejét.
Minus Strike	Annai fizikai és mágikus sebzést okoz egy ellenfélén, amennyi Steiner aktuális HP és MP pontszáma.
Power Strike	Csökkenti egy ellenfél támadásainak erejét.
Shock	Fizikai támadás egy célpont ellen.
Stock Break	Fizikai támadás az összes ellenfél ellen.
Thunder Slash	Thunder státusszal támad egy ellenfelet.

Sword Magic (ha Vivi is a partiban van Steinerrel)

Varázslat	Hatás
Bio	Az ellenfelet a fegyverén kívül Bio varázslattal is támadja.
Blizzaga	Az ellenfelet a fegyverén kívül Blizzaga varázslattal is támadja.
Blizzara	Az ellenfelet a fegyverén kívül Blizzara varázslattal is támadja.
Blizzard	Az ellenfelet a fegyverén kívül Blizzard varázslattal is támadja.
Doomsday	Az ellenfelet a fegyverén kívül Doomsday varázslattal is támadja.
Fira	Az ellenfelet a fegyverén kívül Fira varázslattal is támadja.
Firaga	Az ellenfelet a fegyverén kívül Firaga varázslattal is támadja.
Fire	Az ellenfelet a fegyverén kívül Fire varázslattal is támadja.
Flare	Az ellenfelet a fegyverén kívül Flare varázslattal is támadja.
Thundaga	Az ellenfelet a fegyverén kívül Thundaga varázslattal is támadja.
Thundara	Az ellenfelet a fegyverén kívül Thundara varázslattal is támadja.
Thunder	Az ellenfelet a fegyverén kívül Thunder varázslattal is támadja.
Water	Az ellenfelet a fegyverén kívül Water varázslattal is támadja.

Amarant

Ilyen típusú képességeit tekintve Amarant talán kicsit gyengébben muzsikál, mint a többi karakter, de hát ugyebár elsősorban harcos, így a testközel csíhi-puhiban kell megállnia a helyét

Amarant's Flair

Képesség	Leírás
Aura	Auto-Life és Regen státusz a parti egyik tagján.
Chakra	Maximumra tölti a parti egy tagjának HP és MP értékeit.
Countdown	Az ell enfél életének percei meg vannak számlálva...
Curse	Egy olyan elementállal támadja meg a célpontot, amire az különösen háklis.
Demi Shock	Leveri az ellenfél HP-jának bizonyos százalékát..
No Mercy	Inflicts non-elemental damage upon all enemies.
Revive	Recovers one party member from KO.
Spare Change	Uses gil to cause non-elemental damage to one enemy.

Garnet (Dagger)

Féher mágusként Eikohoz hasonlóan kiváló gyógyító karakter, aki azért egyes támadásaival (az eidolonjairól már nem is beszélve) a parti többi tagjához hasonló mértékű sebződéseket is tud okozni a konkurens járókelőkön. Ha csak gyógyítóra van szükségünk, akkor talán Eiko jobb választás lesz.

Dagger eidolon idézései

Eidolon	Hatás
Ark	Shadow varázslattal támadó eidolon (összes ellenfél).
Atomos	Demi varázslattal támadó eidolon (összes ellenfél).
Bahamut	Fizikai csapással támadó eidolon (összes ellenfél).
Ifrit	Fire varázslattal támadó eidolon (összes ellenfél).
Leviathan	Water varázslattal támadó eidolon (összes ellenfél).
Odin	Kiüti az összes ellenfelet. Elég korrekt eidolon...
Ramuh	Thunder varázslattal támadó eidolon (összes ellenfél).
Shiva	Ice varázslattal támadó eidolon (összes ellenfél).

White Magic

Varázslat	Hatás
Berserk	Az egyik parti tag irányíthatatlanná válik, viszont megnövelt hatásokkal csapkodja a véletlenszerűen kiválasztott ellenfeleket.
Blind	Megvakít egy ellenfelet.
Confuse	A célpont irányíthatatlanná válik, össze-vissza fog lépni a csatában.
Cura	Kb. 1500 HP gyógyítás egy célponton.
Curaga	Kb. 4000 HP gyógyítás egy célponton.
Cure	Kb. 300 HP gyógyítás egy célponton.
Float	Lebegteti a célpontot, akire így nem hat a föld elementálú támadás.
Life	Némi HP-vel újraéleszt egy kiűtött karaktert.
Mini	Törpét varázsol egy ellenfélből, arányos mennyiségű fizikai és mágikus erővel.
Panacea	Megszünteti a Venom vagy Poison státuszt a parti egy tagján.
Protect	A parti egyik tagját bizonyos százalékban megvédi a fizikai támadásoktól.
Reflect	Egy karaktert ért mágikus támadások ezután visszaverődnek a támadóra.
Scan	Kijelzi a célpont statisztikáit.
Shell	A parti egyik tagját bizonyos százalékban megvédi a mágikus támadásoktól.
Silence	A célpont a továbbiakban képtelen lesz varázsolni.
Stona	Kővé változtatott (Petrify) státusz megszüntetése.

Eiko

Eiko minden kétséget kizáróan a legjobb gyógyító karakter a játékban, és az általa idézhető eidolonok is többnyire defenzív jellegű státuszváltozásokat idéznek elő (kettő közülük attól függően, hogy milyen tárggyal van felszerelve). Támadni viszont nem igazán érdemes vele, jobb ha a csatákat távoli páholyból szemléli.

Eiko idézhető eidolonjai

Eidolon	Tárgy	Varázslat	Hatás
Carbuncle	Diamond	Diamond Light	Láthatatlanná teszi a parti minden tagját.
	Emerald	Emerald Light	Felgyorsítja (Haste) a parti minden tagját.
	Moonstone	Pearl Light	Bevédi a fizikai támadások ellen a partit (Protect).
	None	Ruby Light	Visszaveri a parti összes tagját ért varázslatot.
Fenrir	Maiden Prayer	Millennial Decay	Wind elementállal támad minden ellenséget.
	None	Terrestrial Rage	Earth elementállal támad minden ellenséget.
Madeen	Holy támadás minden ellenfél ellen.		
Phoenix	Fire elementállal támad minden ellenséget és feléleszti a parti kiűtött tagjait.		

Freya

Képességei tekintetében Freya ugyanúgy a középmezőnybe tartozik, mint mondjuk Amarant. Kizárólag egy védekező jellegű varázslata van, a Reis's Wind, ami annyiból hasznos, hogy a nagyobb szörnyek előszeretettel szokták letakarítani ezt az ilyen varázslattal áldott karaktereinkről (addig se támadnak).

Dragon Knight Skills

Képesség	Hatás
Cherry Blossom	Fizikai támadás az összes ellenfél ellen.
Dragon Breath	Fire támadás az összes ellenfél ellen.
Dragon Crest	Fizikai támadás az összes ellenfél ellen.
Lancer	Csökkenti a célpont HP és MP értékeit.
Luna	Berserk varázslat minden célponton.
Reis's Wind	Lassú gyógyulás (Regen) a parti minden tagján.
Six Dragons	Klcsere a parti két tagjának HP és MP értékeit a másikéra.
White Draw	Visszaállítja a parti minden tagjának MP értékét.

Quina

Egy jól fejlett képzavarral élve: a rajongók körében a legnagyobb közutálatnak örvendő karakter. Semmilyen képessége nem túl jó, és gyakorlatilag abszolút nem is illik a történetbe. Néhány képességével ugyan erősíthetjük a parti többi tagját, de ugyanerre a célra nála sokkal jobb karaktereket is találhatunk. Blue Magic képességeihez az ellenfelek-től jut, azzal a sajátos módszerrel, hogy szépen megeszti őket.

Blue Magic

Képesség	Hatás
1,000 Needles	1000 HP-t lever az ellenfélről.
Angel's Snack	Remedy varázslat (a legtöbb negatív státusz visszaáll) a partin.
Aqua Breath	Water varázslattal támadja az összes ellenfelet.
Auto-Life	A kiűtött partitagoakat automatikusan újraéleszti.
Bad Breath	Confuse, Darkness, Poison, Slow és Mini varázslat egy célon.
Doom	10 másodperc múlva kivégzi a célpontot.
Earth Shake	Támadás Earth elementállal minden célponton.
Frog Drop	Akkora mennyiségű HP-veszteséget okoz egy ellenfélnek, amennyi békát összegyűjtöttünk idáig.
Frost	Megfagyaszt egy célpontot.
Goblin Punch	Fizikai támadás egy célpont ellen.
Limit Glove	Ha Quina HP-je 1, akkor egy nagyobb fizikai támadás egy célponton.
Lv3 Def-less	Csökkenti egy ellenfél védekezését, ha annak szintje a három többszöröse.
Lv4 Holy	Holy varázslattal támad egy célpontot, ha annak szintje a négy többszöröse.
Lv5 Death	Kiűt egy ellenfelet, ha annak szintje az öt többszöröse.
Magic Hammer	Csökkenti a célpont MP-jét.
Matra Magic	Leveri egyre a célpont HP-jét.
Mighty Guard	Shell és Reflect varázslatok a parti minden tagján.
Mustard Bomb	Tűz elementállal támad egy célpontot.
Night	Elaltatja az összes célpontot.
Pumpkin Head	Annyi HP-t ver le egy ellenfélről, amennyi Quina max HP-je és MP-je között a különbség.
Roulette	Kiűt egy véletlenszerűen kiválasztott célpontot.
Twister	Wind elementállal támadja az összes ellenséget.
Vanish	A parti egyik tagját eltünteti.
White Wind	A parti minden tagjának HP-ját visszaállítja maxra.

Támogató képességek és azok hatásai:

Képesség	Hatás
Ability Up	A karakter gyorsabban tanulja a képességeket.
Absorb MP	Ugyanannyi MP-t szív el egy ellenféltől, mint amennyit az felhasznált a támadó bűvigére.
Accuracy+	Növeli a fizikai támadások pontosságát.
Add Status	Státusz támadás rendelhető egy fegyverhez.
Alert	A hátbatámadások megszűnnek a csapat ellen.
Antibody	Megelőzi a Poison és Venom státusz támadásokat.
Auto-Float	Automatikusan a levegőbe emeli a csatában a karaktert.
Auto-Haste	Automatikusan felgyorsítja a csatában a karaktert.

<i>Auto-Life</i>	Automatikus újraélesztés csatában (persze csak egyszer).
<i>Auto-Potion</i>	Nagyobb HP veszteségeknél a karakter automatikusan Potionnel gyógyítja magát.
<i>Auto-Reflect</i>	Automatikusan visszatükrözi a varázslatokat a csatában.
<i>Auto-Regen</i>	Automatikusan lassú gyógyítást varázsol a karakterre a csatában.
<i>Bandit</i>	Növeli a karakter lopási esélyeit.
<i>Beast Killer</i>	Nagyon nagy sebzés a szörny típusú ellenfeleken.
<i>Bird Killer</i>	Nagyon nagy sebzés a repülő ellenfeleken.
<i>Body Temp</i>	Megelőzi a fagyasztás és felgyújtás kísérleteket a karakteren.
<i>Boost</i>	Az eidolonok erejét növeli.
<i>Bright Eyes</i>	A vakító státusz támadások ellen véd.
<i>Bug Killer</i>	Nagyon nagy sebzés a rovar típusú ellenfeleken.
<i>Chemist</i>	Megduplázza a gyógyító hatású tárgyak potenciálját.
<i>Clear Headed</i>	A Confuse támadások ellen véd.
<i>Concentrate</i>	Növeli a varázslatok hatásfokát.
<i>Counter</i>	Azonnali ellentámadás, ha a karaktert fizikai támadás éri.
<i>Cover</i>	A karakter magára veszi a parti egy másik tagját ért támadást.
<i>Devil Killer</i>	Nagyon nagy sebzés a démon típusú ellenfeleken.
<i>Distract</i>	Csökkenti az ellenfél fizikai támadásainak pontosságát.
<i>Dragon Killer</i>	Nagyon nagy sebzés a sárkány típusú ellenfeleken..
<i>Flee-Gil</i>	A parti akkor is szerez pénzt, ha elmenekül egy csatából.
<i>Gamble Defense</i>	Véletlenszerűen növelt védelem.
<i>Guardian Mog</i>	Egy Mog siet Eiko segítségére.
<i>Half MP</i>	Csatában feleannyi MP-be kerül minden varázslat, mint rendesen.
<i>Healer</i>	A karaktert ért támadások annyival gyógyítják a karaktert, mint amennyivel sebeztek volna..
<i>High Jump</i>	A karakter magasabbra ugrik és magasabb lesz az ugrásból támadás értéke is.
<i>High Tide</i>	A karakter gyorsabban esik transzba.
<i>HP+10%</i>	10 százalékkal növeli a karakter HP-jét.
<i>HP+20%</i>	20 százalékkal növeli a karakter HP-jét.
<i>Initiative</i>	Növeli a megelőző csapás lehetőségét csatában.
<i>Insomniac</i>	Altató státusz támadások ellen véd.
<i>Jelly</i>	Kővé változtató varázslatok (Petrify) ellen véd.
<i>Level Up</i>	A karakter gyorsabban lép a következő szintre.
<i>Locomotion</i>	A Stop státusz támadások ellen véd.
<i>Long Reach</i>	A parti hátsó sora ugyanakkora erővel támadhat, mintha az elsőben lenne.
<i>Loudmouth</i>	A Silence státusz támadások ellen véd.
<i>Mag Elem Null</i>	Eltünteti egy ellenfélről a Reflect varázslatot.
<i>Man Eater</i>	Nagyon nagy sebzés ember típusú ellenfelek ellen.
<i>Master Thief</i>	A karakter a nagyobb értékű tárgyat lohatja el.
<i>Millionaire</i>	Több Gil csata után.
<i>MP Attack</i>	A karakter az MP-jéből növeli egy fizikai támadás erejét.
<i>MP+10%</i>	10 százalékkal növeli az MP-t.
<i>MP+20%</i>	20 százalékkal növeli az MP-t.
<i>Mug</i>	Lopás közben sebzí is az ellenfelet.

<i>Odin's Sword</i>	A karakter Odinnal támad, aki azonnal kiüt mindenkit.
<i>Power Throw</i>	A hajtófegyverek sebzését növeli.
<i>Power Up</i>	A Chakra képességet növeli.
<i>Protect Girls</i>	A karakter gálánsan megvédelmezi a parti hölgytagjait, azaz átvállalja a sebződést.
<i>Reflect x2</i>	A Reflecttel visszavert varázslatok kétszeres hatásfokkal érkeznek vissza a feladóhoz.
<i>Reflect-Null</i>	Mágikus támadásnál figyelmen kívül marad az ellenfél Reflect védelme.
<i>Restore HP</i>	Nagyon alacsony HP-nél automatikusan a maximumra tölti az értéket.
<i>Return Magic</i>	Ha a karakter képes hasonlóra, akkor automatikusan visszatámad ugyanazzal a varázslattal, mint amivel őt érte támadás.
<i>Steal Gil</i>	A tárgyakkal együtt pénzt is lehet lopni a szörnyektől.
<i>Stone Killer</i>	Nagyon nagy sebzés Stone típusú szörnyeken.
<i>Undead Killer</i>	Nagyon nagy sebzés élőhalott típusú szörnyeken..